

Итоговая контрольная работа 10 класс

Вариант 1

1. Продолжите фразу: «наука, изучающая законы и методы хранения, передачи и обработки информации с использованием компьютеров называется...»

- А) кибернетикой
- Б) информатикой
- В) теория информации

1. Какие абстрактные понятия науки позволили сформировать три точки зрения на изучения окружающего нас мира

- А) вещество, энергия
- Б) энергия, информация
- В) вещество, энергия, информация

1. Оперирование исходной информацией по определенным правилам с целью получения новой информации – это...

- А) обработка информации
- Б) поиск информации
- В) кодирование информации

1. Закодируй слова с помощью кода Цезаря. Установите соответствия.

- 1) БУКВА а) ХПСНБ
- 2) ФОРМА в) ВФЛГБ
- 3) БЛЕСК б) ЧЙХСБ
- 4) ЦИФРА г) ГПСПО

5) ВОРОН д) ВМЁТЛ

Ответы

1	2	3	4	5
В	А	Д	Б	Г

1. Полное количество символов в алфавите определяется как...

- А) Информационный вес символа
- Б) Объем информации
- В) Мощность алфавита

1. Сколько бит составляет сообщение, содержащее 0.5Кбайт?

- А) 4096
- Б) 1024
- В) 2048

1. Каков информационный вес одного символа компьютерного алфавита, мощность которого равна 256?

- А) 8 битов
- Б) 8 байтов
- В) 16 битов
- Г) 16 байтов

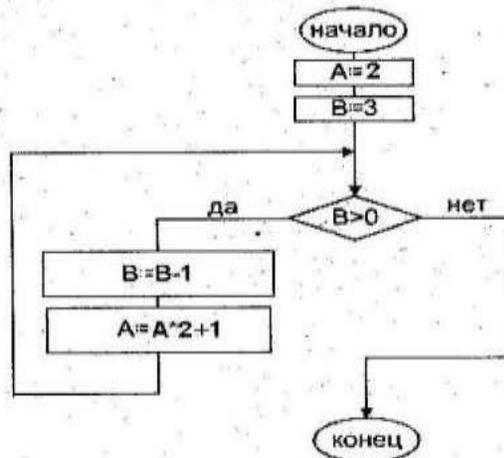
1.
2. Десятичное число 28 в двоичной системе счисления равно

- 1. А) 1100
- 2. Б) 11100
- 3. В) 111
- 4. Г) 00011

- 1.
2. Двоичное число 10110 в десятичной системе счисления равно

1. А) 32
2. Б) 22
3. В) 14
4. Г) 31

- 1.
2. В программе на языке Паскаль:
3. А) точка с запятой должна быть обязательно поставлена после каждого оператора
4. Б) точка с запятой должна быть обязательно поставлена между операторами
5. В) точки с запятой несут только эстетическую нагрузку и поэтому могут ставиться или не ставиться по желанию программиста
6. Г) знак «;» не обозначает никакого оператора, а служит только разделителем операторов
7. Определите значение переменной А после выполнения следующего алгоритма:
- 8.



9. 1) 5 2) 11 3) 23 4) 47

10. Напишите программу нахождения суммы и произведения 10 случайных чисел.
- 11.

12. Определить тип синтаксической ошибки в программе на языке Паскаль

13. **Program** A;
14. **var** b,c:real;
15. **begin**
16. readln(b);
17. **if** b=0 **then** c:=23*d
18. **else** c:=d*d;
19. writeln('c=',c)
20. **end.**

1. А) ожидался символ «;»
2. Б) ошибка в записи выражения В) неопределенный идентификатор
3. Г) ошибка в записи оператора

1. Дан фрагмент программы на языке Паскаль. Сколько раз выполнится тело цикла?

1. p:=1; a:=1; 1.
2. **while** pdo
3. **begin**
4. a:=2*a;
5. p:=p*a;
6. **end;**

1. А) 3
2. Б) 8
3. В) 0
4. Г) 16

1. Перепишите следующую программу без ошибок и определите какое значение будет иметь переменная P после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 7?

2. PROGRAM OL;
3. Var a;b:h:integer
4. BEGIN
5. WriteLn('Введите число');
6. ReadLn(a);
7. If a=2 and a
8. then
9. begin
10. b:=3;
11. p=a*a+b*b
12. end;
13. else b:=5;
14. p:=(a+b)*(a+b);
15. WriteLn('p='p);
16. END